

Hackathon
Code for the Nation
Presents

**Hackathon Competition
Guidebook**

Deskripsi

Hackathon : Code for the Nation merupakan kompetisi yang diadakan oleh tiga pihak (riset.ai, Biznet Gio, IT Del) untuk menguji pemahaman terkait bidang keprofesian dalam teknologi informasi serta menguji kemampuan *problem solving* untuk mahasiswa S1/D3 di daerah Medan dan sekitarnya. Hackathon Competition ini akan diadakan dalam 2 (dua) jenis babak:

1. *Preliminary Round*
2. *Final Round*

Untuk tahap *Preliminary Round*, peserta akan diberikan sebuah studi kasus yang harus diselesaikan dengan membuat proposal dan video penjelasan atas masalah yang ada. Sementara untuk *Final Round*, peserta akan merealisasikan proposal yang ditawarkan dalam bentuk demo produk dan diuji dengan melakukan presentasi proposal beserta dengan demo produk. Solusi yang diberikan harus diselesaikan dengan memanfaatkan keberadaan dan perkembangan teknologi informasi khususnya *Artificial Intelligence (AI)* .

It's time for Indonesia AI Tech Awakening!

Hadiah

Hadiah akan diberikan kepada tim dengan perolehan skor terbaik dengan detail sebagai berikut :

Champion	: Rp. 10.000.000,-
1st Runner Up	: Rp. 7.500.000,-
2nd Runner Up	: Rp. 5.000.000,-
Best Speaker	: Rp. 1.500.000,-

Ketentuan Umum Peserta

1. Peserta adalah pihak yang telah mendaftarkan diri melalui formulir pendaftaran resmi CFTN (<https://forms.gle/fxh4fwjq8WhMGf9b9>).
2. Peserta memberikan data dan informasi pendaftaran dengan benar dan sah sesuai hukum yang berlaku.
3. Peserta dapat dihubungi sewaktu-waktu oleh panitia CFTN.
4. Peserta bukan merupakan panitia CFTN.
5. Setiap peserta harus merupakan mahasiswa aktif S1/D3 sederajat yang dibuktikan dengan mengunggah *Proof of Eligibility/Enrollment* (detail ada pada halaman berikutnya) pada formulir pendaftaran.
6. Setiap peserta hanya dapat terdaftar di 1 (satu) tim saja.
7. Setiap tim hanya dapat beranggotakan 3 (tiga) orang yang berasal dari 1 (satu) perguruan tinggi yang sama.
8. Setiap anggota tim diperbolehkan berasal dari jurusan yang berbeda.
9. Setiap tim harus memiliki ketua yang dapat dihubungi baik secara langsung maupun tidak langsung oleh panitia CFTN
10. Setiap tim tidak diperkenankan menunjukkan latar belakang perguruan tinggi selama perlombaan dalam bentuk apapun.
11. Tim yang melakukan submisi solusi pada tahap *Preliminary Round* akan diberikan sertifikat partisipasi.
12. Peserta/tim memenuhi seluruh prosedur pendaftaran yang telah ditetapkan (termasuk melunasi biaya registrasi).
13. Peserta/tim yang tidak memenuhi persyaratan pendaftaran sampai batas waktu yang ditentukan akan dinyatakan mengundurkan diri.
14. Hak kekayaan intelektual dari karya setiap tim akan tetap menjadi milik tim.
15. Panitia CFTN berhak mencabut penghargaan juara dari pemenang apabila menemukan kecurangan secara hukum atau melanggar syarat dan ketentuan yang telah diberikan.
16. Panitia CFTN berhak melakukan diskualifikasi kepada peserta/tim yang melanggar syarat dan ketentuan yang telah diberikan.

17. Keputusan juri dan panitia CFTN tidak dapat diganggu gugat.
18. Panitia dapat mengubah *Guidebook* sewaktu-waktu. Segala perubahan yang terjadi akan diinformasikan lewat email.

Prosedur Pendaftaran

1. Periode pendaftaran : 5 September 2022 - 19 September 2022
2. Setiap anggota tim (peserta) mendaftar melalui formulir resmi CFTN (<https://forms.gle/fxh4fwjq8WhMGf9b9>) dan mengisi data diri dengan lengkap pada profilnya masing-masing (cukup mengisi satu formulir saja untuk satu tim).
3. Lakukan pembayaran biaya pendaftaran sebesar **Rp. 50.000,-** ke nomor rekening berikut :

Nomor Rekening : 239821551

Nama Bank : BNI 46

Atas Nama : INSTITUT TEKNOLOGI DEL YAYASAN

4. Lengkapi data tim yang ada pada laman pendaftaran sebelum batas periode pendaftaran berakhir dengan mengisi dan mengunggah berkas-berkas pendaftaran berikut ini :
 - a. Hasil *scan* Kartu Tanda Mahasiswa (dan/atau sejenisnya. Jika tidak ada, diperbolehkan menggunakan kartu identitas lain seperti KTP/SIM/Passport)
 - b. *Proof of Eligibility/Enrollment* yang merupakan **salah satu** dari :
 - i. Hasil *scan* Surat Keterangan Mahasiswa Aktif dari jurusan/fakultas terkait minimal hingga November 2022.
 - ii. *Screenshot* riwayat akademis/rencana studi pada sistem informasi perguruan tinggi terkait yang menunjukkan status aktif sebagai mahasiswa.
 - iii. *Screenshot* riwayat akademis/rencana studi pada sistem informasi perguruan tinggi terkait yang menunjukkan nama, tahun masuk, dan semester yang sedang/akan ditempuh.

- c. Pas foto terbaru yang diambil dalam jangka waktu 6 bulan terakhir.
 - d. Bukti transfer biaya pendaftaran.
5. Tim yang telah melengkapi seluruh berkas pendaftaran akan diverifikasi oleh panitia dalam rentang waktu 36 (tiga puluh enam) jam. Apabila tim belum diverifikasi dalam rentang waktu tersebut, silahkan menghubungi panitia melalui narahubung yang tercantum di akhir *Guidebook*.
 6. Tim yang telah terverifikasi, secara resmi menjadi peserta kompetisi.
 7. Setelah diverifikasi, tim tidak dapat mengubah lagi data yang digunakan saat mendaftar maupun mengganti susunan tim.

Timeline dan Ketentuan Kompetisi

Timeline

Kegiatan	Tanggal	Keterangan
Pendaftaran Hackathon : Code for the Nation (CFTN)	5 September 2022 - 19 September 2022	Dilakukan secara <i>online</i> dengan mendaftar pada formulir resmi CFTN
Preliminary Round	21 September 2022 - 5 Oktober 2022	Dilakukan secara <i>online</i> . Case Study akan disebar pada 21 September 2022 pukul 12.00 WIB
Deadline Pengumpulan Proposal Preliminary Round	5 Oktober 2022	Maks. pukul 23.55 WIB
Pengumuman Finalis (5 besar)	20 Oktober 2022	Diumumkan secara <i>online</i> pada pukul 20.00 WIB
Final Round	27 Oktober 2022 - 28 Oktober 2022	Dilakukan secara <i>offline</i> di IT Del

Ketentuan *Preliminary Round*

Setiap tim akan diberikan sebuah persoalan dalam beberapa studi kasus yang dimana peserta bebas memilih satu dari beberapa studi kasus yang diberikan. Studi kasus akan dikirimkan melalui formulir resmi CFTN. Setiap tim diharuskan mengirimkan solusi/proposal kepada panitia penyelenggara melalui formulir resmi yang sesuai dengan spesifikasi. Juri akan menyeleksi dan memilih 5 (lima) tim dengan skor tertinggi untuk melanjutkan kompetisi pada tahap *Final Round*. Spesifikasi:

- Pembagian Case : 21 September 2022, pukul 12.00 WIB
- Batas pengumpulan solusi : 5 Oktober 2022, pukul 23.55 WIB
- Format solusi : Presentasi (.ppt atau .pptx)
- Ukuran solusi : Max 15 MB (Megabyte)

- Jumlah Slide : Minimal 6 *slide* tanpa video. Tidak terdapat pada batas maksimal jumlah halaman *slide*, selama tidak melebihi durasi presentasi 10 menit. Wajib upload video di youtube yang menjelaskan proposal dan sertakan link video pada akhir slide (max 10 min).
- Konten solusi : Isi bahasan konten presentasi solusi dibebaskan kepada setiap tim namun dengan tetap mengindahkan unsur penting seperti :
 - Latar Belakang
 - Analisis Permasalahan
 - Detail dan Penjelasan Solusi
 - Perencanaan Implementasi
 - *Impact* (Dampak dari Solusi)
 - Mock Up

Semua penggunaan data dalam pembahasan solusi **wajib** mencantumkan sumber referensi secara jelas dan dapat dipertanggungjawabkan.

(diperbolehkan menggunakan *appendix*)

- Bahasa : Inggris
- Batas jumlah pengunggahan : Tidak terbatas. Solusi yang dinilai adalah *file* terakhir yang diunggah sebelum batas waktu pengumpulan.
- Format penamaan file : CFTN_Nama Tim_Judul Presentasi
- Pengumpulan : Mengirimkan proposal melalui formulir resmi CFTN

Ketentuan *Final Round*

Tahapan *Final Round* akan diikuti oleh 5 (lima) tim dengan raihan skor penilaian tertinggi pada tahap *Preliminary Round* dan diumumkan secara resmi melalui media sosial resmi CFTN. Pelaksanaan tahapan ini akan dilakukan secara *offline* Kampus IT Del dan berlangsung selama 2 hari penuh (27 Oktober 2022 - 28 Oktober 2022). Pada *Final Round*, peserta akan merealisasikan proposal yang telah dikumpulkan dengan membuat demo produk dari proposal dan akan dilanjutkan dengan presentasi dari proposal.

Sebelum memulai pengerjaan, seluruh tim akan mengikuti rangkaian acara yang dilanjutkan dengan *technical meeting*. Kemudian seluruh tim akan di-*lockdown* dalam pengerjaan *Final Round*.

Berikut merupakan spesifikasi dan ketentuan tambahan terkait tahapan *Final Round*:

- Finalis diwajibkan melakukan konfirmasi kehadiran untuk *Final Round* kepada panitia pada waktu yang telah ditentukan.
- Finalis yang telah mengisi konfirmasi kehadiran diwajibkan untuk mengikuti proses daftar ulang pada waktu dan tempat yang telah ditentukan oleh panitia.
- Seluruh tim peserta wajib mengikuti rangkaian acara secara lengkap termasuk *opening ceremony*, *technical meeting*, dan sesi *lockdown* (karantina).
- *Dress Code* selama tahap *Final Round* (kecuali sesi karantina) adalah *formal attire* (diperbolehkan menggunakan batik).
- Finalis tidak diperkenankan menunjukkan latar belakang institusi pendidikan dalam bentuk apapun.
- Memenuhi dan mentaati syarat serta ketentuan sesi karantina sebagai berikut:
 - Setiap tim peserta akan ditempatkan dalam satu ruangan dan diberikan waktu 13 jam untuk merealisasikan proposal (coding).
 - Peserta tidak diperkenankan untuk meninggalkan ruangan karantina selama sesi *lockdown* tanpa sepengetahuan panitia.
 - Setiap tim diwajibkan membawa minimal satu buah komputer personal dan maksimal sejumlah anggota tim peserta.
 - Laptop yang digunakan hanya diperbolehkan menggunakan OS Windows dan tidak diperkenankan menggunakan *virtual machine* (VM) apapun selama karantina.
 - Setiap tim wajib membawa minimal 1 modem portable untuk mencegah jika terjadinya gangguan koneksi internet.
 - Peserta tidak diperkenankan untuk berkomunikasi dengan pihak luar dalam bentuk apapun.

- Seluruh alat komunikasi selular peserta akan dikarantina selama sesi *lockdown*. Temuan berupa bentuk komunikasi dengan pihak luar manapun selain panitia, maka akan dianggap sebagai pelanggaran dan akan diberlakukan diskualifikasi pada seluruh tim peserta.
- Aktivitas tim peserta dalam menggunakan gawai yang diperbolehkan (komputer personal) akan diawasi dan *dimonitor* oleh panitia secara *real-time* untuk mencegah kemungkinan terjadinya kecurangan. Aplikasi monitor yang dipasang pada komputer peserta akan di-*uninstall* ketika seluruh rangkaian tahapan semifinal berakhir .
- Apabila peserta membutuhkan pertolongan/bantuan terkait dengan logistik, medik, dan hal-hal lain yang bersifat *emergency* atau darurat, dapat menghubungi panitia yang berjaga di sekitar ruangan karantina.

Tahapan *Final Round* akan diakhiri dengan sesi presentasi dan demo produk oleh masing-masing tim di hadapan tim dewan juri. Sesi presentasi ini akan dilaksanakan secara tertutup. Adapun ketentuan tambahan untuk sesi *pitching* ini sebagai berikut :

- Durasi presentasi : 20 menit (7 menit presentasi + 5 menit Demo Produk + 8 menit tanya jawab) untuk setiap tim
- Bahasa presentasi : Indonesia

Setelah seluruh tim menyelesaikan tahapan presentasi hasil solusi yang ditawarkan kepada tim juri, maka seluruh tim dapat menikmati waktu istirahat dan akan dilanjutkan ke *Awarding Night*

Awarding Night

Rangkaian kegiatan akhir yang akan diikuti oleh seluruh peserta dari *Final Round*. Bertujuan sebagai malam keakraban terakhir bagi seluruh peserta dan panitia penyelenggara CFTN. *Awarding Night* akan berisi sambutan dari para tamu undangan, hiburan, pengumuman pemenang kategori *Favorite Team*, *Best Speaker*, hingga pemenang Hackathon : CFTN, dan penyerahan hadiah, sertifikat, dan simbolis yang kemudian diakhiri oleh sesi foto bersama .

Ketentuan Lain

- Guidebook sewaktu-waktu dapat memiliki revisi. Hasil revisi akan diberitahukan kepada peserta, harap diperhatikan dengan seksama.
- Setiap pengumpulan solusi yang melebihi tenggat waktunya akan dikenakan pengurangan poin.
- Keputusan juri bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat.
- Apabila terdapat informasi yang kurang jelas, silakan mengontak narahubung dibawah ini.

Narahubung

Thomas Robin : 082213802060 (WA)

Nanang Cahyadi : 085314857724 (WA)